

FASE PROVINCIALE DI BELLUNO
SCUOLE SECONDARIE 1° e 2° GRADO
REGOLAMENTO RUGBY - GIOVEDÌ 16 APRILE 2020

La manifestazione avrà luogo Giovedì 16 aprile 2020 presso Stadio Rugby loc. Safforze BL – inizio gare ore 8.30.e sarà riservata agli studenti degli Istituti di 1°e 2° grado della Provincia
Vi partecipano le Rappresentative d'Istituto, composte da Studenti iscritti e frequentanti le scuole secondarie di 1° e 2° grado

ISCRIZIONI

Le scuole interessate dovranno effettuare l'iscrizione, entro e non oltre le ore 13.00 di sabato 28 marzo 2020, sull'apposita piattaforma <https://www.campionatistudenteschi.it/portale>.

ALLEGATO B

Il Docente accompagnatore dovrà consegnare in segreteria gare il modello B in originale, generato attraverso la piattaforma: <https://www.campionatistudenteschi.it/portale>, completo dei nominativi di TUTTI i partecipanti dell'Istituto e firmato dal Dirigente Scolastico. NB: IN MANCANZA DEL MODELLO B GLI STUDENTI NON POTRANNO PRENDERE PARTE ALLE GARE.

Ciascuna squadra dovrà presentarsi agli incontri con palloni, e valigetta pronto soccorso.

SPOGLIATOI

C/O Impianto sportivo

FASI REGIONALI

23 aprile 2020 Rovigo

ASSISTENZA SANITARIA

Come da regolamento- garantita la presenza del medico di gara

SERVIZIO DI GIURIA E ARBITRAGGIO

Sono a cura della F.I.R.

PREMIAZIONI

Avranno luogo al termine delle gare.

TRASPORTI

Per le finali sarà organizzato il trasporto, Il servizio funzionerà qualora ci sia un numero adeguato (che ne giustifica la spesa) di passeggeri. La tariffa applicata corrisponderà ad € 6 per distanze uguali o superiori a Km 30, € 5 per distanze inferiori a Km 30. A fine anno riepilogo e pagamento. Prenotazioni entro giovedì 28 marzo 2020

INFORMAZIONI

Per eventuali informazioni rivolgersi a:

Ufficio Ambito Territoriale Belluno – Ufficio Educazione Fisica e Sportiva – via Mezzaterra 68 32100 Belluno
Tel.0437943220 E mail: claudio.dallapalma.bl@istruzione.it

NOTE

L'organizzazione si riserva di modificare il regolamento sulla base di particolari esigenze che emergeranno nel corso del torneo

Si allegano : schede tecniche 1° e 2° grado



Campionati Studenteschi 2019/2020 Scuola Secondaria di Primo Grado



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY



2. **Progettualità: RUGBY CON CONTATTO (RUGBY SEVEN MODIFICATO)**

CATEGORIA "A M" (Cadetti)

Classi Seconde e Terze, maschili (nati nel 2006 e 2007)

CATEGORIA "A F" (Cadette)

Classi Seconde e Terze, femminili (nate nel 2006 e 2007)

Momenti di verifica: Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi (eventuale Fase Nazionale)

Disposizioni tecniche RUGBY CON CONTATTO – Reg. RUGBY SEVEN con le seguenti indicazioni:

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile o femminile, è composta da 10 giocatori/trici di cui 7 in campo. Tutti i giocatori/trici devono essere utilizzati in ogni partita del torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'. Nei tornei a raggruppamento con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Ogni calcio trasformato vale 2 punti. Qualora non vi siano i pali da rugby nella struttura sportiva, il risultato della partita sarà determinato unicamente dal numero di mete segnate.

Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

In mischia ordinata, la conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta. La mischia è composta da 3 giocatori.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste le sostituzioni "volanti".

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 5) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 6) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 7) differenza mete;
- 8) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;



Campionati Studenteschi 2019/2020
Scuola Secondaria di Secondo Grado



2. Progettualità: RUGBY CON CONTATTO (RUGBY SEVEN MODIFICATO)

CATEGORIA "ALLIEVI"

Classi Prime e Seconde (nati nel 2004 e 2005)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

Momenti di verifica: Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi

CATEGORIA "ALLIEVE"

Classi Prime e Seconde (nate nel 2004 e 2005)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

Momenti di verifica: Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi

Disposizioni tecniche RUGBY CON CONTATTO - Regolamento RUGBY SEVEN con le seguenti indicazioni:

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile o femminile, è composta da 10 giocatori/trici di cui 7 in campo.

Tutti i giocatori/trici devono essere utilizzati in ogni partita del torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a raggruppamento con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 5.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Ogni calcio trasformato vale 2 punti. Qualora non vi siano i pali da rugby nella struttura sportiva, il risultato della partita sarà determinato unicamente dal numero di mete segnate.

Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

In mischia ordinata, la conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta. La mischia è composta da 3 giocatori.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste le sostituzioni "volanti".

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 5) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 6) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 7) differenza mete;
- 8) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 9) sorteggio.