



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto*  
**UFFICIO IV - AMBITO TERRITORIALE DI BELLUNO**  
Via Mezzaterra, 68 – 32100 Belluno

Ai Dirigenti Scolastici delle Scuole  
Statali e non statali della Provincia

Al Presidente CIP Belluno

Al Sindaco Comune di Feltre

Al Presidente ASSI Sport

**OGGETTO: Sport per tutti a scuola -progetto integralmente “sport cultura”- manifestazione promozionale di calcio balilla – mercoledì 11 dicembre 2019.**

Di concerto con l' ASSI sport e IIS Della Lucia , nell'ambito delle attività afferenti il progetto “Integralmente sport e cultura” si comunica l'organizzazione dell'iniziativa di cui all'oggetto

**CATEGORIE**

Scuole secondarie di 1^ grado  
Scuole secondarie di 2^ grado  
Persone appartenenti al mondo della disabilità

**ISCRIZIONI**

Le iscrizioni, redatte utilizzando il modulo allegato, dovranno pervenire entro e non oltre mercoledì 4 dicembre 2019 a: [claudio.dallapalma.bl@istruzione.it](mailto:claudio.dallapalma.bl@istruzione.it) Ciascuna scuola potrà iscrivere un numero illimitato di squadre

**ORARI**

Ore 8.45 raduno giurie e concorrenti , ore 9.00 inizio gare.

**REGOLAMENTO E CLASSIFICHE**

- ciascuna scuola potrà iscrivere un numero illimitato di squadre,
- per le scuole medie prevista una unica categoria (maschi e femmine assieme),
- per le scuole superiori prevista una unica categoria (maschi e femmine assieme),
- ogni squadra sarà formata da due studenti/studentesse di cui almeno uno disabile,
- gli studenti/studentesse gareggeranno in coppia (diversamente abile + normodotato),
- "La procedura di gara prevede una prima fase a gironi all'italiana ed una seconda ad eliminazione diretta fino all'assegnazione del titolo ai vincitori. Il regolamento adottato è il Doppio Tradizionale all'Italiana, in cui sono vietati girelli e doppi tocchi, mentre è consentito il palleggio sulle spondine laterali. Le classifiche finali saranno stilate immediatamente a fine gara e saranno disponibili sul sito internet: [istruzionebelluno.it](http://istruzionebelluno.it) pagina educazione fisica

**NUMERO ISCRITTI -TRASPORTI**

Sarà possibile iscrivere un numero illimitato di copie. Previsto un servizio trasporti con partenza stazione FS Belluno ore 8.00.

**IMPIANTI E ATTREZZATURE**

IIS Della Lucia Feltre

**INFORMAZIONI**

Per eventuali informazioni rivolgersi a:  
[claudio.dallapalma.bl@istruzione.it](mailto:claudio.dallapalma.bl@istruzione.it) , tel. 0437 943220

Claudio Dalla Palma

## Regolamento di gioco – Doppio Tradizionale

- Art. 1* - Il sorteggio precede l'inizio della partita: chi vince sceglie il lato del campo su cui giocare, oppure il servizio della prima pallina.
- Art. 2* – Il servizio viene effettuato dalla mediana, una pallina per coppia. Se la palla esce dal campo il servizio tocca ancora a chi lo ha effettuato per ultimo, così fino a che non ci sarà un goal in una qualsiasi delle due porte.
- Art. 3* – Il servizio è valido solo dopo che la pallina avrà toccato la sponda opposta a quella del giocatore che la mette in campo.
- Art. 4* - In caso di partita diretta da un arbitro. Tutti i falli vengono chiamati dall'arbitro, il quale è tenuto a fermare il gioco in qualsiasi momento.
- Art. 5* - La punizione per qualsiasi infrazione è costituita dall'assegnazione del servizio a chi ha subito il fallo; non appena la pallina va in goal o esce dal campo, il servizio tocca a chi ne aveva diritto secondo il turno stabilito a inizio partita.
- Art. 6* – Il gioco consente 10 secondi di possesso palla (sulla stessa stecca o sulle due stecche della difesa), inclusi intercettazione e tiro.
- Art. 7* – Tutti i tiri o passaggi da una stecca all'altra devono essere fatti con la palla in movimento.
- Art. 8* – E' consentito giocare la palla su qualsiasi sponda, laterale o di fondo, quante volte lo si ritiene opportuno, purché nel limite di gioco dei 10 secondi.
- Art. 9* – Non è consentito passare o tirare toccando la palla due volte consecutivamente con un omino della stessa stecca, mentre sono consentiti infiniti tocchi in fase di controllo e di preparazione; il numero di tocchi viene annullato quando la pallina tocca una sponda. Pertanto per realizzare un tiro o un passaggio regolari bisogna farli precedere da un tocco di sponda (oppure tirare di prima).
- Art. 10* – La sponda deve essere fatta prima del tiro: non si annulla il conteggio dei tocchi se si tira sulla sponda e poi la pallina va in porta.
- Art. 11* – La pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi goal.
- Art. 12* – E' assolutamente vietato fermarsi durante la partita, o levare la palla dal campo.
- Art. 13* – Se la palla si ferma in una zona del campo non raggiungibile da alcun giocatore, il gioco riprende con il servizio dal centro secondo il turno stabilito a inizio partita; lo stesso avviene quando la pallina esce dal campo.
- Art. 14* – Giocate non consentite (falli):
- Tiro o passaggio effettuati con due tocchi consecutivi della stessa stecca (come già spiegato), o con "trascinate", o "virgole";
  - Far ruotare la stecca per più di 360°;
  - Far carambolare (anche in un tiro unico, volontario o involontario) la palla su due omini della stessa stecca;
  - Far scavalcare una o più stecche alla pallina (pallonetto);
  - Muovere (anche in modo leggero) la pallina in gioco sbattendo le stecche o spingendo il tavolo.

## SPORT PER TUTTI A SCUOLA PROGETTO INTEGRALMENTE SPORT E CULTURA,

### Modulo di iscrizione

Scuola/Istituto	
Insegnante accompagnatore	

#### Categoria Scuola Media

	Cognome e nome	Data di nascita	Tipologia disabilità
1			
1			
2			
2			
3			
3			
4			
4			
5			
5			

#### Categoria Istituti Superiori

	Cognome e nome	Data di nascita	Tipologia disabilità
1			
1			
2			
2			
3			
3			
4			
4			
5			
5			

#### Persone appartenenti al mondo della disabilità

	Cognome e nome	Data di nascita	Tipologia disabilità
1			
1			
2			
2			
3			
3			
4			
4			
5			
5			

Specificare la tipologia disabilità nell'apposita colonna "Tipologia di disabilità":

DIR (intellettivo relazionale, C21\* = Disabilità Intellettivo relazionale "Down", HFC= Disabilità Fisica - in Carrozzina, HFD= Disabilità Fisica – Deambulante; HS (non udenti)

IL DIRIGENTE