



F.I.P. COMITATO PROVINCIALE DI TREVISO
UFFICIO SCUOLA
STRADA DEL NASCIMBEN, 1/B – 31100 TREVISO
TEL. 0422/ 324233 – FAX 0422/324235

Treviso, lì 10/10/2019

Al Sig. Dirigente Ambito Territoriale di Belluno

*Al Sig. Docente Referente Educazione Fisica Ambito
Territoriale di Belluno*

*Ai Sigg. Dirigenti Istituti Istruzione Secondaria di 1[^]
grado della Provincia*

LORO INDIRIZZI

**OGGETTO: Iniziativa didattica e promozionale per la conoscenza e la pratica
della Pallacanestro rivolta alle Scuole Medie della Provincia di
BELLUNO**

Nell'ambito della positiva collaborazione esistente tra il Comitato Provinciale F.I.P. ed il Provveditorato agli Studi di Belluno, lo scrivente sottopone alla Loro attenzione la seguente proposta ludico-didattica rivolta alle classi ed agli insegnanti delle Scuole Medie della Provincia:

Possibilità di partecipazione al torneo interscolastico "School Cup" 3 contro 3, che si svolgerà a Feltre in data 18/01/2020.

- **FINALE META' APRILE 2020 AL PALAVERDE**

La conferma delle date, del regolamento e le modalità di partecipazione saranno comunicate in seguito solo alle scuole interessate

I Sigg. Insegnanti interessati a partecipare al torneo dovranno cortesemente compilare la scheda allegata, in ogni sua parte, al fine di agevolare il lavoro di Segreteria.

Saranno prese in considerazione sole le richieste che perverranno entro il **23 novembre 2019.**

Alle Scuole ed agli insegnanti che hanno fatto richiesta di informazioni riguardanti modalità, tempi, regolamenti o quanto altro saranno in seguito contattati dai ns/uffici: F.I.P. Federazione Italiana Pallacanestro - Strada di Nascimben 1/b Treviso Tel. 0422324233 Fax 0422324335, info@benettonbasket.it.

F.i.p. Progetto Scuola
(Domenico Innamucci)

Alla F.I.P. Comitato Provinciale di Treviso
Strada di Nascimben 1/b 31100 Treviso
Fax **0422324335** - Tel. **0422324233**



**OGGETTO: Scheda di adesione al Torneo Interscholastico
"School Cup" 3 contro 3**

Il/i sottoscritto/i _____

Insegnante/i di Ed. Fisica, presso la scuola _____

Classe/i _____ alunni _____ tel. Scuola _____ fax _____

Indirizzo Scuola _____ INDIRIZZO E-MAIL _____

Comune _____

(solo gli stampati compilati correttamente saranno presi in considerazione)

Chiede/ono di aderire alla proposta in oggetto

3° MEDIA		2° MEDIA		1° MEDIA	
<i>maschi</i>	<i>femmine</i>	<i>maschi</i>	<i>femmine</i>	<i>maschi</i>	<i>Femmine</i>
<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>

(indicare il numero delle squadre partecipanti nel riquadro soprariportato, *considerando che ogni squadra comprende 5 giocatori/trici*)

SI PREGA DI TRASCRIVERE I NUMERI ESATTI DEI FAX E DEI TELEFONI DELLE RISPETTIVE SCUOLE.

Firma Dell'insegnante

Firma del Preside

SCHOOLCUP 2019/20

REGOLAMENTO DI GIOCO

- ✓ Il numero e la formazione dei gironi nonché la durata del tempo di gara viene stabilito dall'ente organizzatore sulla base delle squadre iscritte e sul numero degli impianti a disposizione
 - ✓ Ogni squadra dovrà aspettare il proprio turno di gioco sotto la propria postazione contrassegnata da un cartello, finché non verrà chiamata dal responsabile della palestra. Se quest'ultimo non trova alcun rappresentante della squadra, la gara verrà persa a tavolino con il punteggio di 10 a 0
 - ✓ Trattandosi di un torneo all'italiana , il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria	P.ti	3
Pareggio	P.ti	1
Sconfitta	P.ti	0
 - ✓ Il tempo di gara è tenuto da un'unica postazione, durante la gara non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi da gioco.
 - ✓ L'incontro si svolge su un unico canestro; fra una partita l'altra è previsto l'intervallo di 30 secondi
 - ✓ Ogni canestro realizzato vale 2 punti
 - ✓ I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo
 - ✓ L'azione d'attacco parte sempre la linea dei tre punti e deve durare massimo 20" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.
 - ✓ Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, con una rimessa dal fondo campo
 - ✓ Il fallo in azione di tiro da diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che l'ha subito. **Non esistono tiri liberi.**
 - ✓ Il fallo in azione di tiro con canestro realizzato , NON dà diritto ad un punto supplementare, e la rimessa verrà assegnata dalla squadra che ha subito il canestro.
 - ✓ Ogni giocatore ha a disposizione tre falli personali.
 - ✓ Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.
 - ✓ **Ogni scuola può iscrivere massimo 8 squadre per classe (MAX 8 DI PRIMA, 8 DI SECONDA, 8 DI TERZA), suddivise indifferentemente fra squadre maschili e femmine**
 - ✓ Ogni squadra può iscrivere al massimo due tesserati, di cui uno per volta in campo. **Tra i tesserati si considerano anche gli iscritti nei tabulati F.I.T.- Minibasket per la categoria Esordienti(n.d.r.) che corrispondono agli alunni di prima media.**
 - ✓ **Gli alunni ripetenti giocano con i compagni della classe frequentata.**
- Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei campionati di categoria della F.I.P.
- ✓ Le rappresentative meglio classificate, maschili e femminili, classi terze, acquisiranno il diritto a partecipare alla finale regionale dei campionati studenteschi