



PRONTI AD AIUTARE L'AMBIENTE?



A SCUOLA DI... ENERGIA!

Come funziona il progetto?

Il progetto, rivolto alle classi III, IV e V delle scuole primarie, si articola nelle seguenti **fasi inscindibili**:

Fase I	Novembre 2014	Adesione al progetto da parte degli insegnanti. Consegna materiale didattico (dvd) e promozionale (locandine per le classi e segnalibri per gli alunni).
Fase II	Dicembre 2014 – Febbraio 2015	Utilizzo materiale didattico da parte degli insegnanti per lezioni in classe.
Fase III	Marzo – Aprile 2015	Visita guidata ad un impianto specifico di produzione di energia, sotto la guida di tecnici esperti che illustreranno le varie fasi del percorso e risponderanno alle domande dei bambini. L'organizzazione del trasporto agli impianti è a cura degli istituti scolastici: Bim Belluno Infrastrutture S.p.A. curerà la richiesta di patrocinio al Comune per la disponibilità gratuita dei mezzi.
Fase IV	Marzo – Aprile 2015	Partecipazione al gioco finale (elaborando quanto previsto dal regolamento).
Fase V	Maggio – Giugno 2015	Definizione storia e mascotte vincitrici. Realizzazione spettacolo teatrale sulla base della storia vincitrice e con la mascotte ideata dagli alunni. Premiazione classi che hanno ideato le storie e la mascotte vincitrici.

Modalità di adesione

Per partecipare al progetto è necessario inviare entro il 14 novembre 2014 il modulo di adesione allegato compilato in ogni sua parte ad uno dei seguenti recapiti:

fax 0437-933999

e-mail daniela.delorenzi@gsp.bl.it

L'adesione comporta la completa accettazione delle fasi sopra indicate: in caso di mancata presentazione degli elaborati previsti dal gioco vi è esclusione dalle successive edizioni del progetto didattico.

L'insegnante potrà decidere se aderire ad uno solo o a tutt'e due i temi (acqua ed energia): si fa presente che l'adesione a tutt'e due i temi comporta la partecipazione alle due sezioni del gioco.

Informazioni

Per informazioni è possibile contattare:

Bim Gestione Servizi Pubblici

Daniela De Lorenzi

tel. 0437-933933

e-mail daniela.delorenzi@gsp.bl.it

Regolamento del gioco

L'ammissione al gioco è riservata alle classi III, IV e V delle scuole primarie che:

- o hanno completato il percorso didattico sull'energia presente nel dvd consegnato all'insegnante;
- o hanno effettuato la visita guidata ad un impianto di produzione di energia.

La partecipazione si espleta attraverso due creazioni:

- o l'ideazione di una storia sulla base della traccia fornita nel dvd consegnato agli insegnanti. La storia dovrà sviluppare il tema dato e potrà essere rappresentata dagli alunni in qualsiasi forma (prosa, poesia, video, elaborato grafico stile fumetto, ecc.). La classe dovrà sviluppare la storia riferita al percorso didattico sull'energia;
- o l'ideazione di una mascotte che rappresenti il tema dell'energia e che possa diventare il riferimento per gli anni a venire per i percorsi di educazione ambientale promossi da Bim Belluno Infrastrutture S.p.A. La mascotte potrà essere presentata su un supporto cartaceo (di formato A4) o su file. Le tecniche di rappresentazione (colori a tempera, pennarelli, ecc.) sono libere.

Sarà premiata la classe che avrà presentato gli elaborati più originali ed efficaci dal punto di vista comunicativo.

Il plico, confezionato in busta chiusa o pacco, potrà essere consegnato a mano oppure inviato via posta a Bim Belluno Infrastrutture S.p.A. in via Tiziano Vecellio 27/29 – loc. Veneggia - 32100 Belluno entro il 30 aprile 2015. All'esterno della busta/confezione dovrà essere riportata la dicitura "Progetto didattico di educazione ambientale - PERCORSO ENERGIA", il nome della scuola, la classe e la sezione. All'interno del plico, unitamente agli elaborati, dovrà essere inserito l'elenco con i nomi degli alunni partecipanti.

I dati personali saranno utilizzati ai soli fini del regolamento del gioco e tutelati ai sensi dell'articolo 13 del D.Lgs. 196/03.

Bim Belluno Infrastrutture S.p.A. si riserva l'utilizzo e la riproduzione degli elaborati presentati.

Gli elaborati saranno esaminati da uno staff composto da referenti degli enti promotori del progetto.

I vincitori saranno tre:

- o I classificato: euro 500;
- o II classificato: euro 350;
- o III classificato: euro 250.

Nel caso in cui una classe partecipi ad entrambe le categorie di gioco (acqua ed energia) e risulti vincitrice di un premio in una delle due categorie, verrà automaticamente esclusa dalla graduatoria dell'altra tematica. Sarà tenuto in considerazione la categoria ove la classe ha ottenuto un posto più alto in graduatoria.



Il premio in denaro sarà accreditato all'istituto scolastico di appartenenza e sarà dallo stesso utilizzato senza vincolo per la realizzazione di progetti, visite d'istruzione o per l'acquisto di materiali e attrezzature didattiche indicate dalla classe vincitrice.

La premiazione si terrà indicativamente fra fine maggio e i primi di giugno del 2015. Il luogo della premiazione e l'orario saranno comunicati in seguito.

Ciascun vincitore dovrà comunicare, entro il 31 dicembre 2015, come sarà/è stato utilizzato il premio erogato.

Modulo di adesione al progetto

Da inviare **entro il 14 novembre 2014** compilato in ogni sua parte ad uno dei seguenti recapiti: **fax 0437-933999** oppure **daniela.delorenzi@gsp.bl.it**. A ricevimento dei moduli di adesione, si invierà a ciascun insegnante nota scritta riepilogativa e materiale didattico.

Istituto Comprensivo/Circolo Didattico _____

Via e numero civico _____

Comune _____ CAP _____

Telefono _____ Fax _____

E-mail _____

Scuola primaria _____

Via e numero civico _____

Comune _____ CAP _____

Telefono _____ Fax _____

E-mail _____

Classe	Sezione	Numero di alunni	Insegnante

Si richiede l'invio del materiale didattico presso (indicare con una X la scelta):

istituto/circolo

scuola

Si richiede la visita guidata ad un impianto di produzione di energia in data¹

1) _____ o 2) _____ o 3) _____

Note _____

Si conferma la partecipazione al concorso finale con le classi sopra indicate².

Data _____

Timbro e firma (dirigente o insegnante) _____

¹ Per esigenze organizzative è necessario indicare almeno 3 date alternative. Eventuali rinvii causa maltempo o altro saranno concordati singolarmente. Indicare nelle note eventuali esigenze/problematiche.

² L'adesione al progetto comporta accettazione di tutte le fasi: la mancata presentazione degli elaborati previsti dal gioco pregiudica l'ammissione alle successive edizioni.